

# GUIDE DE L'ANIMATION ÉCO-RESPONSABLE DÉCRYPTAGE



## INFRASTRUCTURE STUDIO

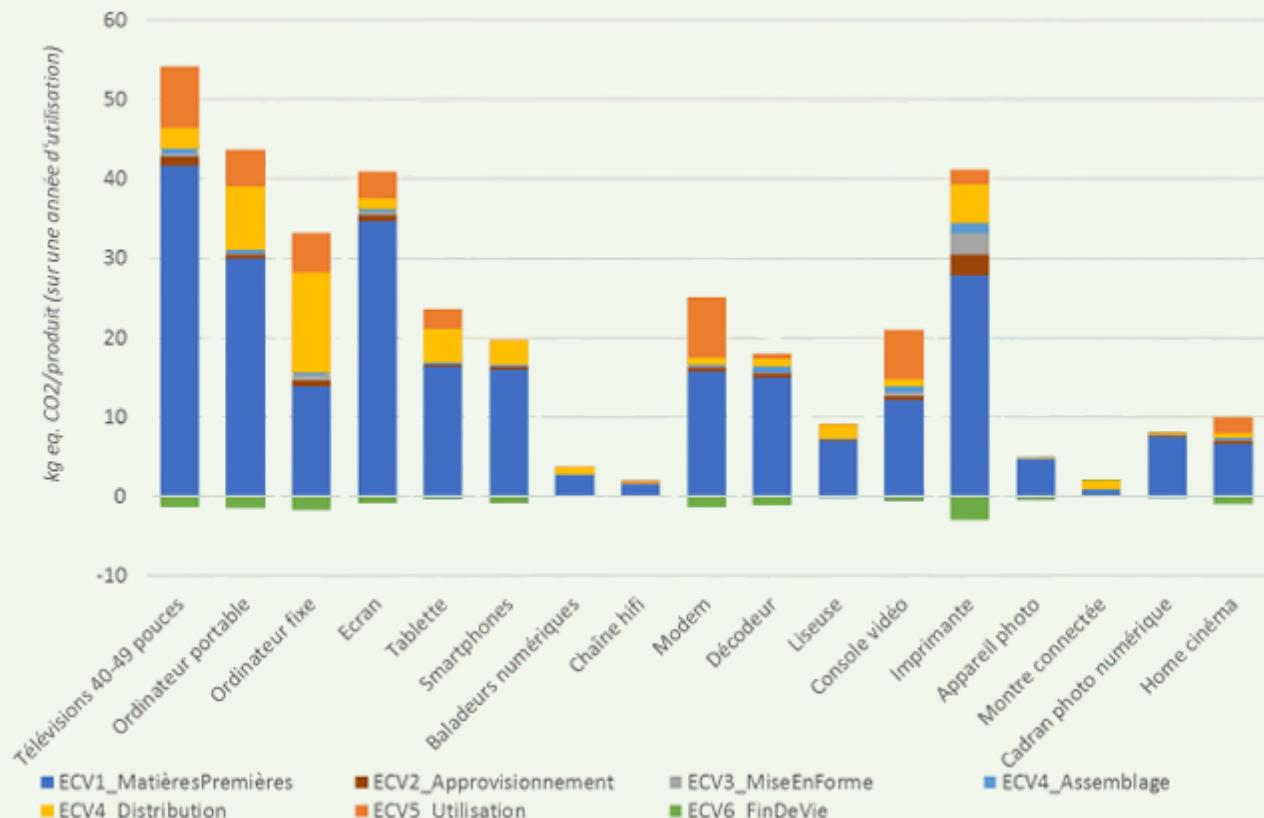
3.10 - Veuillez au réemploi et à la réutilisation  
du matériel

# 3.10 VEILLER AU RÉEMPLOI ET À LA RÉUTILISATION DU MATÉRIEL

## Pourquoi ?

78%

de l'impact environnemental d'un équipement numérique est produit lors de sa fabrication



Source : Modélisation et évaluation des impacts environnementaux de produits de consommation et de biens d'équipement (ADEME)



## 3.10 VEILLER AU RÉEMPLOI ET À LA RÉUTILISATION DU MATÉRIEL

Pourquoi ?

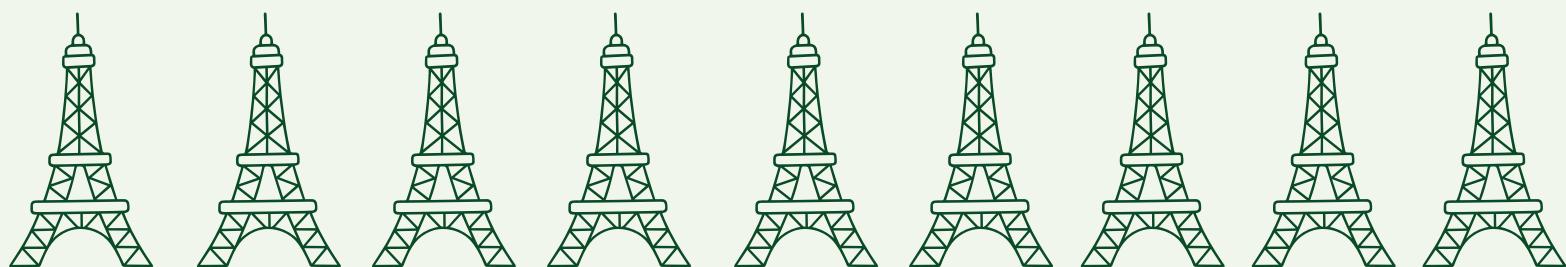
90 385

tonnes de produits (électroniques,  
ameublement, textiles, etc) ont été réemployés  
et réutilisés en 2023

Source : Observatoire national du réemploi et de la réutilisation (ADEME)



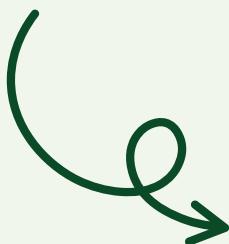
...soit l'équivalent de plus de 9 Tour Eiffel



## 3.10 VEILLER AU RÉEMPLOI ET À LA RÉUTILISATION DU MATÉRIEL

### Comment

Trouver un lieu de **réparation** ou de  
**recyclage** le plus proche



Plus d'infos sur le site  
d'Ecosystem

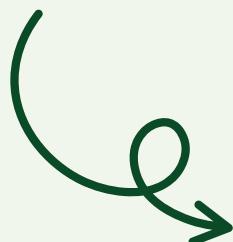


# 3.10 VEILLER AU RÉEMPLOI ET À LA RÉUTILISATION DU MATÉRIEL

Comment

15 à 60€

de bonus réparation chez un réparateur  
labellisé QualiRépar



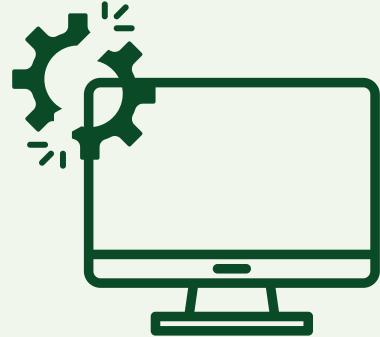
Plus d'infos en ligne



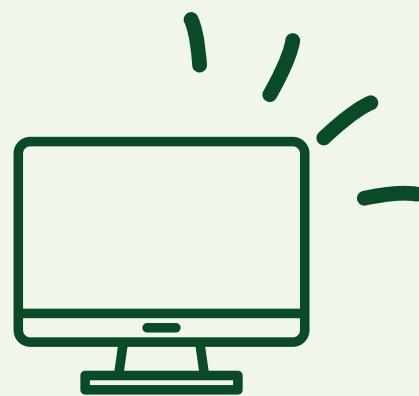
## 3.10 VEILLER AU RÉEMPLOI ET À LA RÉUTILISATION DU MATÉRIEL

### Comment

Péférer le **réemploi interne** plutôt que le recyclage



Postes ou logiciels  
obsolètes



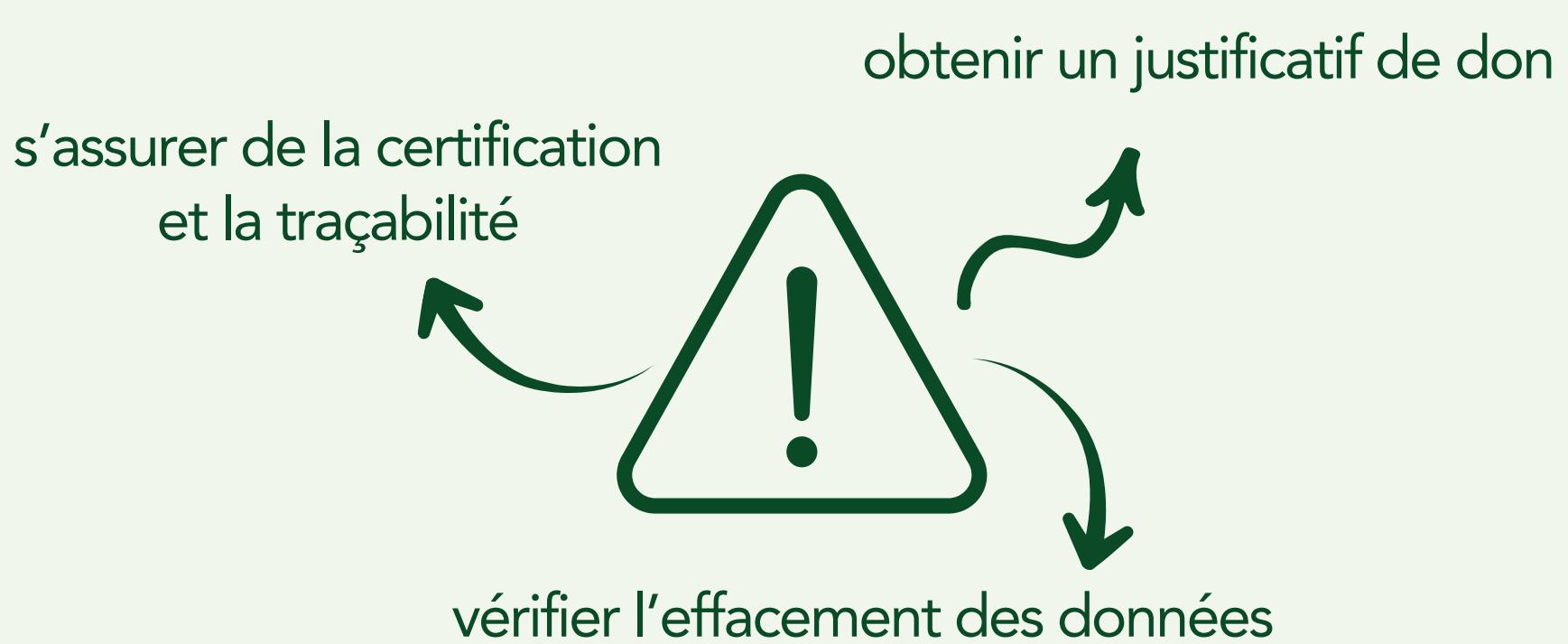
Postes nécessitant moins de  
puissance ou bureautique



## 3.10 VEILLER AU RÉEMPLOI ET À LA RÉUTILISATION DU MATÉRIEL

### Comment

Se rapprocher d'une **association locale** pour donner une seconde vie aux équipements



**ET VOUS,  
QUELLE ACTION ÉCO-  
RESPONSABLE AVEZ  
VOUS MIS EN PLACE ?**

Dites le nous ci-dessous

